



Česká foosballová organizace

Člen ITSF

Štěrboholská 44

102 00 Praha 10

[www.foosball.cz](http://www.foosball.cz)



---

# SOUTĚŽNÍ ŘÁD

## České foosballové organizace

### Sezóna 2009/2010

## Přehled bodů

### 1.0 Ligová soutěž družstev

- Článek 1.1 - Základní ustanovení – strana 3
- Článek 1.2 - Poplatky – str. 3
- Článek 1.3 - Registrace – str. 3
- Článek 1.4 - Rozdělení soutěží – str. 3
- Článek 1.5 - Družstva – str. 3
- Článek 1.6 - Foosballové družstvo, které se přihlašuje do soutěže, musí: - str. 4
- Článek 1.7 - V případě, že se do soutěže nepřihlásí družstvo, které je oprávněno v soutěži hrát, postupuje se takto: - str. 4
- Článek 1.8 - Ligové skupiny – str. 4
- Článek 1.9 - Postupový a sestupový klíč – str. 4
- Článek 1.10 - Baráž – str. 4
- Článek 1.11 - MR družstev – str. 5
- Článek 1.12 - Kapitán družstva – str. 5
- Článek 1.13 - Soupiska družstva – str. 5
- Článek 1.14 - Přestupní termín – str. 5
- Článek 1.15 - Hostování – str. 6
- Článek 1.16 - Povinnosti pořádajícího družstva – str. 6
- Článek 1.17 - Povinnosti hostujícího družstva – str. 6
- Článek 1.18 - Termíny utkání – str. 6
- Článek 1.19 - Sestava družstva k utkání – str. 6
- Článek 1.20 - Utkání – str. 6,7
- Článek 1.21 - Čekací doba – str. 7
- Článek 1.22 - Kontumační výsledek při nedodržení stanoveného času utkání – str. 8
- Článek 1.23 - Zápis o utkání – str. 8
- Článek 1.24 - Přerušení, dočasné a předčasné ukončení utkání a vzdání jednotlivých zápasů – str. 8
- Článek 1.25 - Provinění klubu, družstva hráče – str. 8
- Článek 1.26 - Kontumace – str. 9
- Článek 1.27 - Vyhodnocení výsledků v soutěžích – str. 9
- Článek 1.28 - Námitková řízení – str. 10
- Článek 1.29 - Odvolání – str. 10
- Článek 1.30 - Odměny v ligové sezoně – str. 10
- Článek 1.31 - Závěrečná ustanovení – str. 10

### 2.0 Krajský ligový pohár družstev

- Článek 2.1 - Základní ustanovení – str. 11
- Článek 2.2 - Poplatky – str. 11
- Článek 2.3 - Pravidla – str. 11
- Článek 2.4 - Hrací systém – str. 11
- Článek 2.5 - Postup na MČR družstev – str. 11
- Článek 2.6 - Ostatní ustanovení – str. 11
- Článek 2.7 - Závěr – str. 11

### 3.0 REGISTRAČNÍ ŘÁD ČFO

- Článek 3.I.1 až 7 - Úvodní ustanovení - str. 12
- Článek 3.II.1 až 5 - Způsob udělování registrací – str. 12,13
- Článek 3.III.1 až 2 - Závěrečná ustanovení – str. 13

### 4.0 PŘESTUPNÍ ŘÁD ČFO

- Článek 4.I.1 až 4 - Úvodní ustanovení – str. 14
- Článek 4.II.1 - Přestupní termíny – str. 14
- Článek 4.III.1 až 3 - Hlášení přestupu – str. 14
- Článek 4.IV.1 až 3 - Rozhodnutí o přestupu – str. 15
- Článek 4.V.1 - Odmítnutí přestupu – str. 15
- Článek 4.VI.1 - Poplatky – str. 15
- Článek 4.VII.1 až 3 - Závěrečná ustanovení – str. 15

## Ligová soutěž družstev

### Článek 1.1 Základní ustanovení

Ligové soutěže družstev se hrají na registrovaných hracích stolech firmy Rosengart s.r.o. a schválených u České foosballové organizace jako registrované hrací místo. Oficiálním míčkem pro sezónu **2009/2010** jsou žluté JGC.

Ligovou soutěž družstev organizuje a řídí krajský administrátor.

Veškeré aktuální informace k ligové soutěži a dalším akcím pořádaným ČFO jsou zveřejňovány na oficiálních webových stránkách ČFO [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz). Informace zde zveřejněné jsou základem pro posuzování případných sporů a námitek.

### Článek 1.2 Poplatky

**Za jeden tým přihlášený do soutěže na všech úrovních:**

- 1.000,- Kč startovné
- 300,- Kč námitkové řízení dle článku 1.28
- 100,- Kč přestup hráče do jiného družstva
- 200,- Kč změna názvu družstva
- 200,- Kč registrace hráče/sezóna (1.7. – 30.6.)

Tato výše poplatků platí, pokud ČFO nerozhodne jinak.

**Pokuty:**

- prokázaná manipulace s výsledkem utkání **1000,- - 5000,- Kč (rozhodne STDK)**
- tři kontumace v průběhu ročníku soutěže: 1.kontumace 300,- Kč, 2.kontumace 300,- Kč a 3.vyloučení ze soutěže (automatický sestup do nižší soutěže až o dva stupně).
- **kdo neuhradí pokutu do příštího kola soutěže, nesmí hrát nové kolo**

### Článek 1.3 Registrace

Dle registračního řádu ČFO.

### Článek 1.4 Rozdělení soutěží

- Ligové soutěže na všech úrovních řídí krajský administrátor.
- Základní organizační jednotkou je kraj.
- Minimální počet družstev v kraji je **4**.

**V krajích se zřizují maximálně:**

- 1. liga - jedna skupina
- 2. liga - dvě skupiny
- 3. liga - čtyři skupiny
- I. divize - čtyři skupiny
- II. divize - šest skupin
- III. divize - osm skupin

Pokud ČFO nerozhodne jinak. V případě rozdělení ligy v kraji bude vyhlášen turnaj o absolutního mistra kraje. Účast na tomto turnaji mají zaručenou první dva z 1.lig. Hraje se v jeden den na jednom místě, každý s každým, dvoukolově.

### Článek 1.5 Družstva

- Počet hráčů pro založení družstva je minimálně 4.
- **Nový neregistrovaný hráč se může přihlásit do družstva kdykoli v průběhu sezóny.**
- Utkání družstva mohou odehrát minimálně 3 hráči.
- V ligové soutěži mohou hrát maximálně 4 družstva téhož klubu v téže soutěži a v jedné skupině maximálně 2 družstva téhož klubu. V tomto případě musí družstva téhož klubu sehrát svá vzájemná utkání nejpozději ve třetím kole soutěže. Jestliže to není možné (narušení rozlosování apod.), musí družstva téhož klubu bez ohledu na vylosování předehrát svá vzájemná utkání nejpozději před odehráním třetího kola soutěže.
- Pokud hrají ve stejné soutěži 2 družstva jednoho klubu, musí mít každé družstvo svou soupisku hráčů.
- Na hracím místě (provozovna, klub) mohou být maximálně 3 družstva na jeden registrovaný stůl ČFO (Pokud ČFO nerozhodne jinak).
- Pokud je klub zaregistrován u ministerstva vnitra, o právech družstev rozhoduje řádně zvolený orgán klubu.

## Článek 1.6

### Foosballové družstvo, které se přihlašuje do soutěže, musí:

- být členem ČFO pro běžný rok
- podat včas přihlášku do soutěže a uhradit poplatky dle článku 1.2 hracího řádu ligové soutěže družstev
- mít ve svém působišti (klub, restaurace apod.) k dispozici registrovaný hrací stůl firmy Rosengart s.r.o., který odpovídá technickým předpisům ČFO.

Další povinnosti plynou z jednotlivých ustanovení tohoto hracího řádu.

## Článek 1.7

### V případě, že se do soutěže nepřihlásí družstvo, které je oprávněno v soutěži hrát, postupuje se takto:

- V případě, že se nepřihlásí družstvo, které mělo do soutěže nastoupit (nebo není družstvem oprávněným), zařadí se na jeho místo družstvo, které se umístilo za postupujícími družstvy.
- Pokud se nepřihlásí více družstev, nebo nejsou družstvy oprávněnými, přechází právo zúčastnit se vyšší soutěže ještě na další družstva umístěná v nižší soutěži na následujícím místě za postupujícími družstvy.
- V případě, že ani tato družstva možnosti postupu nevyužijí, sníží se počet sestupujících z předchozího ročníku.

Přesuny družstev dle tohoto článku není možno provádět po zahájení soutěží. Oprávněným družstvem je družstvo, jehož účast ve vyšší soutěži neodporuje ustanovení o počtu povolených týmů téhož družstva v soutěži, ani dalším článkům tohoto soutěžního řádu.

## Článek 1.8

### Ligové skupiny

- Ligové soutěže se hrají ve skupinách maximálně po 12 účastnících.
- Družstva hrají dvoukolově každý s každým (**pokud krajský administrátor nerozhodne jinak**).
- Vznikne-li nová skupina během soutěže a tato družstva budou chtít postoupit ještě v ročníku, ve kterém do soutěže přistoupila, pak musí mezi sebou dohrát všechna utkání včetně dohrávek dle termínového kalendáře.
- Pokud ČFO nerozhodne jinak.

## Článek 1.9

### Postupový a sestupový klíč

Postupový a sestupový klíč pro soutěže družstev je v kompetenci ČFO a vychází z místních podmínek daného kraje.

Pravidla pro postupy a sestupy v soutěžích družstev:

#### Postup a sestup mezi I. a II. Ligou:

- Z I. ligy sestupují přímo do nižší soutěže dvě družstva, která se umístila na 11. a 12. místě. Družstvo, které se v I. lize umístilo na 10. místě, hraje baráž.
- Z obou skupin II. ligy postupují přímo první družstva do I. ligy. Družstva, která se ve II. lize umístila na 2. místě, hrají baráž.
- Při odmítnutí postupu, postupuje družstvo na dalším postupovém místě.

#### Postup a sestup mezi II. a III. ligou:

- Z II. ligy sestupují do nižší soutěže čtyři družstva, která se umístila na 11. a 12. místě. Družstva, která se umístila ve II. lize na 10. místě, hrají baráž.
- Ze čtyř skupin III. ligy postoupí první družstva do II. ligy z každé skupiny přímo. Družstva, která se umístila ve III. lize na 2. místě, hrají baráž.
- Při odmítnutí postupu postupuje družstvo na dalším postupovém místě.

#### Postup a sestup v dalších nižších soutěžích:

- Postupuje se podobně jako u postupu a sestupu mezi II. ligou a III. ligou podle počtu družstev a skupin I. či II. divize.

## Článek 1.10

### Baráž

- **Termín baráží bude vyhlášen krajským administrátorem a zařazen do termínové listiny minimálně 3 měsíce před konáním baráže. Jednotlivá utkání lze předehrát až 7 dní předem, pokud je tato skutečnost oznámena krajskému administrátorovi alespoň 7 dní před termínem předehrání (pokud krajský administrátor nerozhodne jinak).**
- Postupuje vždy vítěz, pokud ČFO neurčí jinak.
- Družstvo musí nastoupit ve stejném složení, v němž dokončilo sezónu.
- Termín baráží bude vyhlášen krajským administrátorem a zařazen do termínové listiny minimálně 3 měsíce před konáním baráže.
- **Baráže se mohou zúčastnit hráči, kteří mají v průběhu sezóny odehráno 1/5 utkání.**

## Článek 1.11 MR družstev

- Na Mistrovství republiky družstev se kvalifikují družstva z každého kraje dle klíče vyhlášeného ČFO + obhájce mistrovského titulu (**pokud se družstvo zúčastní ligové soutěže**). Družstva se mohou vzdát účasti nejpozději 15 dní před datem konání MR tak, aby krajský administrátor mohl delegovat náhradní družstvo v dalším pořadí ligové soutěže. Nejpozději 7 dnů před konáním MR zašlou krajské administrátory potvrzené soupisky jednotlivých nominovaných družstev.
- **Pokud se družstvo na MČR družstev přihlášené nedostaví, bude mu udělena pokuta 500,- Kč a všem jeho členům bude znemožněna účast na dalším ročníku MČR družstev**
- **MČR družstev se mohou zúčastnit hráči, kteří mají v průběhu sezony odehranu 1/5 utkání.**
- **Dále dle pravidel turnajů.**

## Článek 1.12 Kapitán družstva

Družstvo musí mít pro každé utkání stanoveného kapitána. Pokud není přítomen kapitán, který je uveden na soupisce družstva, musí si hráči stanovit náhradního kapitána před zahájením ligového utkání. Ten bude uveden v Zápisu o utkání jako kapitán pro toto utkání a stává se při ligovém utkání družstev jediným partnerem pro kapitána družstva soupeře a pro rozhodčího (je-li utkání přítomen). Kapitán může být buď hráčím členem družstva, nebo jde o tzv. nehrajícího kapitána. **Kapitán družstva však musí být vždy členem ČFO.** K výkonu funkce je pověřen uvedením na Zápisu o utkání. Vždy musí být členem ČFO. **Pokud kapitán nebude přítomen celému utkání, po dobu své nepřítomnosti určí svého zástupce. Zástupce kapitána musí být takto uveden na zadní straně zápisu zápisu.**

**Kapitán družstva má zejména tato práva a povinnosti:**

- v průběhu utkání jedná jménem družstva i jednotlivých jeho členů
- odpovídá za ukázněné vystupování celého družstva i jednotlivých jeho členů
- pomáhá k tomu, aby utkání mělo regulérní a sportovní průběh a aby nedocházelo ke zbytečným rozporům
- pokud není delegován rozhodčí, plní kapitáni obou týmů funkci rozhodčích se všemi jeho právy a povinnostmi
- **kapitán domácího družstva je povinen informovat o výsledku utkání do 3 pracovních dnů, a to buď zadáním výsledku na internetových stránkách ČFO, nebo odesláním kopie Zápisu o utkání krajskému administrátorovi. V každém případě je kapitán povinen archivovat Zápis o utkání do začátku další sezóny.**
- kapitán zajistí ukázněné chování fanoušků svého družstva
- kapitán zajistí regulérní podmínky na hracím místě (promazání tyčí, čistá hrací plocha atd.)
- kapitán zajistí, aby hráči jeho týmu v průběhu zápasu u hracího stolu nekouřili a netelefonovali **nebo jinak nerušili průběh zápasu.**
- **kapitán družstva je povinen pravidelně, minimálně 1x týdně, sledovat veškeré změny uváděné na [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz), případně pověřit jejich sledováním jiného člena družstva. (např. změny kontaktů, hracího místa, začátků utkání, atd.)**
- **kapitán je povinen neprodleně hlásit krajskému administrátorovi veškeré změny údajů, které byly uvedeny na přihlášce družstva do ligové sezóny (změny hracích míst, bydliště, telefonu, e-mailů apod. i u jednotlivých hráčů družstva).**

Další práva a povinnosti kapitána družstva vyplývají z jednotlivých ustanovení tohoto hracího řádu.

## Článek 1.13 Soupiska družstva

Družstvo startuje v soutěži podle soupisky vyhotovené na předepsaném tiskopise, který musí být vyplněn ve všech předtištěných rubrikách. Za družstvo mohou v každém utkání startovat pouze hráči uvedení na této soupisce. Výjimkou je hostování dle článku 1.15.. Každé družstvo zašle soupisku do 31.8. dané sezóny řídicímu krajskému administrátorovi (pokud krajský administrátor neurčí jinak). **Dále družstvo musí poslat fotky hráčů v elektronické podobě.** Řídicí krajský administrátor provede přezkoumání, zda soupisky vyhovují všem ustanovením tohoto herního řádu, případně si vyžádá chybějící údaje. Po provedení eventuelních oprav potvrdí platnost soupisky razítkem a podpisem. Originál soupisky si vyzvedne kapitán družstva do 14-ti dnů ode dne vyhlášení na internetových stránkách [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz). Po uplynutí tohoto termínu budou **na požádání** soupisky rozeslány poštou na uvedenou adresu. Zjistí-li se, že na soupisce je uveden hráč, který není členem družstva, postupuje se dle čl. 1.26. Za správnost soupisek v plné míře odpovídá družstvo, a to bez ohledu na to, zda řídicí krajský administrátor neopravil nesprávnosti v soupisce. **Pro utkání je vždy platná soupiska družstva uvedená na [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz) v den utkání, kapitán družstva je povinen mít u sebe platnou soupisku družstva (možno i výtisk z [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz)). Změny v soupiskách se nerozesílají.**

**Soupiska družstva obsahuje:**

- název Česká foosballová organizace
- název klubu
- název družstva
- hrací místo – název provozovny
- adresa provozovny
- registrační číslo stolu
- registrační číslo družstva
- kapitán družstva + osobní údaje
- členové družstva + osobní údaje
- podpis kapitána družstva
- podpis krajského administrátora

## Článek 1.14 Přestupní termín

Přestupní termín je časové období, ve kterém je možno měnit soupisky jednotlivých družstev.

Přestupní termíny jsou: letní od 1.7. do 31.8. s platností od 1.9., zimní od 15.12. do 10.1. **s platností od 1. kola druhé části ligové soutěže (pokud ČFO nerozhodne jinak).**

Tento termín a podmínky přestupu jednotlivých hráčů jsou uvedeny v Přestupním řádu, který je součástí předpisů vydávaných ČFO.

## Článek 1.15 Hostování

- Je povoleno hráčům stejného klubu hrájícím družstvu v nižší soutěži.
- Hostování je povoleno 4x za sezónu. Musí být však splněna podmínka zapsání hostujícího hráče na Zápis o utkání a na soupisku družstva, za které hostující hráč nastoupí. Pokud hostující hráč nebude uveden v Zápisu o utkání jako hostující hráč, budou hráči všechny zápasy kontumovány. Dále dle Disciplinárního řádu.
- Hostující hráč je povinen prokázat se **dokladem totožnosti nebo registračním průkazem.**

## Článek 1.16 Povinnosti pořadajícího družstva

Není-li rozpisem soutěže stanoveno jinak, je pořadatelem utkání vždy družstvo, které je uvedeno v rozlosování soutěže na prvním místě. Pořadající družstvo má za povinnost učinit všechna opatření pro regulérní průběh utkání a po utkání nahlásit výsledky příslušnému řídicímu krajskému administrátorovi.

**Pokud domácí družstvo zvolí pro odehrání utkání jiné hrací místo, než které je uvedeno jako jeho domácí, musí o tom krajského administrátora a soupeře informovat minimálně 3 dny před utkáním.**

## Článek 1.17 Povinnosti hostujícího družstva

Hostující družstvo má za povinnost dostavit se včas na utkání a vyplnit Zápis o utkání.

Hostující družstvo má právo odmítnout nastoupit k utkání, pokud podmínky na hracím místě nejsou regulérní. Kapitán družstva v takovém případě zapíše tuto skutečnost na zadní stranu Zápisu o utkání a odešle jej krajskému administrátorovi.

## Článek 1.18 Termíny utkání

Termíny a pořadí utkání určuje krajský administrátor v rozpisu soutěže, který je závazný pro všechny její účastníky soutěže. Jednotlivá utkání musí být odehrána v termínech určených rozpisem. Dohodnou-li se obě družstva, mohou své utkání předehrát nejdříve 30 dní před plánovaným termínem určeným dle rozpisu. Odehrání utkání po předepsaném termínu je možné pouze po vzájemné dohodě obou družstev a po schválení krajského administrátora. Žádost musí kapitáni obou družstev oznámit krajskému administrátorovi nejdříve 3 dny před plánovaným termínem utkání a to písemně, e-mailem nebo formou sms. Krajský administrátor může povolit odklad utkání nejvýše o 30 dní, **nejdéle však do řádného termínu třetího kola od konce.** Pokud se odložení zápasu neoznámí krajskému administrátorovi včas, následuje oboustranná kontumace. Poslední **tři** kola soutěže nelze odložit (pokud ČFO nerozhodne jinak). Hracím dnem soutěže je neděle a začátky utkání jsou stanoveny na 19:00 hodinu. (pokud ČFO nerozhodne jinak)

V případě, že existuje objektivní důvod pravidelně bránící v odehrání zápasů ve stanovený termín (např. – zavírací či otevírací doba podniku popř. pravidelné pořádání turnajů atd.), je třeba tuto skutečnost nahlásit krajskému administrátorovi. Nastane-li zmiňovaná nebo podobná skutečnost v průběhu sezóny, je třeba informovat krajského administrátora do dvou dnů od zjištění, nejpozději však 4 dny před nejbližším ligovým zápasem.

## Článek 1.19 Sestava družstva k utkání

Kapitáni obou družstev jsou povinni si navzájem předložit ke kontrole soupisku družstva potvrzenou ČFO, **nebo vytištěnou ze stránek ČFO.** V případě pochybnosti je hráč na požádání povinen prokázat se průkazem totožnosti.

Utkání družstva mohou odehrát minimálně 3 hráči s tím, že utkání čtvrtého chybějícího hráče jsou kontumována. Nedodržení tohoto ustanovení tvoří základ ke kontumačnímu výsledku utkání.

## Článek 1.20 Utkání

### Společná ustanovení:

- Utkání se považuje za zahájené, ve chvíli, kdy byl vhozen první míč do hracího pole.
- Hráč musí akceptovat počet bodů udávaný na počítadle hracího stolu.
- **Pokud se kapitáni neshodnou na stole, na kterém se bude hrát, rozhodne los.**
- V případě zjevné poruchy přístroje rozhodují kapitáni družstev (rozhodčí). Pouze oni mohou rozhodnout o dalším průběhu utkání, dohrání na jiném hracím místě, případně odložení a odehrání utkání v jiném termínu. O této skutečnosti musí být proveden zápis podepsaný oběma kapitány na zadní straně Zápisu o utkání a oznámený řídicímu krajskému administrátorovi.
- Utkání se skládá z **10-ti až 11-ti** zápasů. Tzn. v případě, že si jedno z družstev zajistí výhru v průběhu prvních **10-ti** her, končí zápas po odehrání **10.** zápasu. V případě, že po **10-ti** hrách je stav zápasu 5:5, následuje „prodloužení“, kterým je **čtyřhra.**
- **Po zahájení utkání již nelze vznést připomínky k regulérnosti podmínek na hracím místě, vyjma případů, kdy dojde ke změně podmínek v průběhu utkání.**

### Hry:

- 7x čtyřhra
- 3x dvouhra
- 1x technická disciplína (2-ball rollerball nebo čtyři na čtyři)

## Utkání je rozděleno na pět až šest částí.

- Na začátku každé části vyplní kapitán hostujícího týmu „Zápis o utkání“, ve kterém bude vyplněno nasazení hráčů do dané části utkání, a kapitán domácího týmu soupisku doplní.
- Každý zápas se hraje na dva vítězné legy do **šesti**.
- Je-li stav zápasu 1:1 na legy, hraje se třetí, rozhodující leg, který musí skončit dvoubrankovým rozdílem (**6:4, 7:5**) s tím omezením, že za stavu **9:9** rozhoduje tzv. „zlatý gól“.
- Každý zápas začíná losem mincí. Vítěz losu si bere buď servis, nebo stranu hracího pole.
- Střídání hráčů je povoleno po odehrání jednotlivých částí.
- **Hráč může hrát pouze jednu dvouhru.**
- **Ve 4. části hráč nastupuje pod stejným písmenem či číslicí jako v první části. Pokud v této části bude hráč vystřídán, musí střídající hráč nastoupit pod stejným písmenem či číslicí.**
- Vhozy se platí. Domácí platí první polovinu utkání, druhou polovinu platí hosté.

## Průběh zápasů v utkání:

- **1.část: 4x čtyřhra dle klíče AB – 12, CD – 34, pauza 5 minut, střídání**
- **2.část: 2x dvouhra, pauza 5 minut, střídání**
- **3.část: technická disciplína čtyři na čtyři nebo 2 ball rolerball – disciplínu zvolí kapitán domácího týmu, pauza 3 minuty, střídání**
- **4.část: 2x čtyřhra dle klíče AB – 12, CD – 34, pauza 5 minut, střídání**
- **5.část: 1x dvouhra, v případě nerozhodného stavu 5:5 je 5 minut pauzy, střídání**
- **6.část: 1x čtyřhra – volné nasazení – v tomto zápase může nastoupit kdokoliv ze soupisky**

Dohoda kapitánů družstev, že některé zápasy budou odloženy a sehrány dodatečně, není přípustná.

## Zápis o Utkání

KOLO DLE ROZPISU		MÍSTO		DATUM	
DOMÁCÍ				KAPITÁN DOMÁCÍCH	
HOSTÉ				KAPITÁN HOSTŮ	
ZÁPAS	DOMÁCÍ	-	HOSTÉ	BODY	HRY
1	A,B	:	1,2	:	:
2	C,D	:	3,4	:	:
3	A,D	:	1,3	:	:
4	B,C	:	2,4	:	:
5 JEDNOTLIVCI		:		:	:
6 JEDNOTLIVCI		:		:	:
7 2 BALL, ČTYŘI PROTI ČTYŘEM		:		:	:
8	A,C	:	2,3	:	:
9	B,D	:	1,4	:	:
10 JEDNOTLIVCI		:		:	:
11 VOLNÉ NASAZENÍ		:		:	:
<b>CELKOVĚ</b>				:	:

### Článek 1.21 Čekací doba

- Obě soutěžící družstva jsou povinna dostavit se na místo utkání 15 minut před stanoveným začátkem.
- Na rozehrání je určena doba před zahájením utkání. Domácí družstvo umožní hostujícímu minimálně 15 minut rozehrání na hracím stole.
- Čekací doba pro zahájení utkání je 30 minut od doby, na kterou byl stanoven jeho začátek.
- Pauzy v průběhu utkání (článek 1.20) - Hráč je povinen dostavit se k určenému hracímu stolu do 5 minut. V případě upozornění na nepřítomnost jednoho z hráčů i po uplynutí 5 minut ztrácí podání, v případě uplynutí 3 minut nepřítomnosti daného hráče, se může stav zápasu upravit na 0:1 v neprospěch nepřítomného hráče, v případě uplynutí dalších 3 minut nepřítomnosti daného hráče, může hlavní rozhodčí kontumovat zápas v neprospěch nepřítomného hráče. V případě porušení těchto pravidel, je kapitán družstva (rozhodčí, pokud je přítomen) povinen tuto skutečnost napsat na druhou stranu Zápisu o utkání.

## Článek 1.22

### Kontumační výsledek při nedodržení stanoveného času utkání

- **Nedostaví-li se jedno z družstev k utkání do 30 minut od doby na kterou bylo stanoveno utkání, automaticky vede druhé družstvo 4:0 na zápasy a 8:0 na legy. Pokud ani po dalších 30 minutách družstvo nedorazí, vyhrává družstvo v místě utkání kontumačně 10:0 na zápasy a 20:0 na legy.**
- Družstvo, které se dostaví k utkání, vyhotoví zápis, který bude obsahovat všechna data družstva, které se na zápas dostavilo (název družstva, příjmení a jméno kapitána, hrací místo, datum, označení ligové skupiny, kolo, příjmení a jména hráčů pro první polovinu utkání a název družstva, které se nedostavilo).
- V případě závažných příčin nedostavení se k utkání (nehoda, apod.) oznámí tuto skutečnost soupeři a jejich nahlášení do dvou dnů telefonicky na příslušného krajského administrátora. Krajský administrátor určí po dohodě s druhým družstvem náhradní termín, o kterém vyrozumí obě družstva.

## Článek 1.23

### Zápis o utkání

Zápis o utkání se vyhotovuje ve dvojím provedení (1 domácí, 1 hosté), kapitáni oba zápisy podepíší, čímž stvrdí správnost zapsaných výsledků a regulérnost utkání. V případě námitek proti porušení sportovně technických předpisů či proti neregulérnosti utkání kapitán zápis nepodepíše, ale zapíše a podepíše vyjádření k průběhu utkání na druhou stranu Zápisu o utkání.

**Kapitán domácího družstva je povinen informovat o výsledku utkání do 3 pracovních dnů, a to buď zadáním výsledku na internetových stránkách ČFO, nebo odesláním kopie zápisu o utkání krajskému administrátorovi. V každém případě je kapitán povinen archivovat zápis o utkání do začátku další sezóny, pokud krajský administrátor nerozhodne jinak.**

V případě, že se tak nestane, pošle krajský administrátor upomínku formou SMS. Na poslední tři kola se nevztahuje ustanovení o zaslání upomínky a v případě nedoručení nebo pozdního odeslání zápisu je utkání kontumováno. Pokud do 3 pracovních dnů po doručení upomínky **zveřejní či pošle** kapitán domácího družstva chybný zápis s manipulačním poplatkem 50,- Kč, bude utkání považováno za regulérní. Pokud nebude zápis opětovně dodán nebo uhrazen manipulační poplatek, bude utkání kontumováno ve prospěch hostujícího družstva bez možnosti odvolání. Zápisy se zasílají poštou na adresu krajského administrátora, faxem, případně na e-mail zveřejněný před začátkem soutěže. Zápisy zasílané e-mailem musí být kopii originálu.

### Způsob zapisování „ ZÁPISU O UTKÁNÍ “ a nasazování hráčů do utkání:

- **Kapitán hostujícího týmu zapíše na „Zápis o utkání“ své hráče na první čtyři čtyřhry dle klíče (je uveden na tiskopise „ ZÁPIS O UTKÁNÍ “) Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **Kapitán hostujícího týmu zapíše na „Zápis o utkání“ své hráče na první dvě dvouhry. Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **Kapitán hostujícího týmu zapíše zápas čtyř proti čtyřem resp. 2 ball rollerball (disciplínu zvolí kapitán domácích). Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **Kapitán hostujícího týmu zapíše na „Zápis o utkání“ své hráče na další dvě čtyřhry dle klíče (je uveden na tiskopise „ ZÁPIS O UTKÁNÍ “) Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **Kapitán hostujícího týmu zapíše na „Zápis o utkání“ svého hráče na další dvouhru. Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **V případě stavu 5:5 kapitán hostujícího týmu zapíše na „Zápis o utkání“ své hráče na Volné nasazení. Poté zápisy předloží k doplnění kapitánovi domácích a zapsané zápasy se odehrají.**
- **V případě, že se o vítězi utkání rozhodne v průběhu prvních deseti her, jedenáctý zápas se proškrtne.**

### Vyhodnocování a zapisování výsledků do „ ZÁPISU O UTKÁNÍ “:

- Do kolonky BODY se zapisují jednotlivé uhrané body.
- Do kolonky HRY se zapisují výsledky her (legů) jednotlivých zápasů.
- Jako BODY CELKOVÉ se zapíše součet vyhraných a prohraných zápasů.
- Jako HRY CELKOVÉ se zapíše součet vyhraných a prohraných her (legů).

## Článek 1.24

### Přerušeni, dočasné a předčasné ukončení utkání a vzdání jednotlivých zápasů

- Ve všech utkáních mají být sehrány všechny zápasy, z nichž se utkání skládá v daném pořadí (není možné jednotlivé zápasy přehazovat), i když jedno družstvo již získalo počet bodů potřebný k vítězství v utkání.
- Zápas, který byl vzdán před jeho začátkem, se v zápisu o utkání vyznačí slovem „skreč“. Do výsledku se započte výsledek 2:0 na legy.
- Není přípustné zápas, který nebyl sehrán, uvést v zápisu jako sehraný s fingovaným výsledkem.
- Pokud družstvo nastoupí k utkání pouze se 3 hráči, označí se zápasy chybějícího hráče „skreč“.

## Článek 1.25

### Provinění klubu, družstva, hráče

- Provinění a přestupky družstev a hráčů proti soutěžnímu řádu, rozpisu soutěže a pokynům řídicího krajského administrátora, se řeší v souladu s ustanoveními disciplinárního řádu ČFO. Výši trestu stanoví Sportovně technicko-disciplinární komise (dále jen STDK) dle pravidel ČFO.
- STDK se skládá ze 3 členů. Každý člen STDK (kandidát) musí být registrován v daném kraji a musí hrát místní krajskou ligu. O počtu členů komise rozhoduje krajský administrátor a jejich počet musí být vždy lichý. Složení STDK – 1 stálý člen (dosazuje ČFO) a zbytek volitelný (před každou sezónou volí kapitáni ligových družstev).

Možnost postihu je limitována časovou lhůtou 14 dní ode dne skončení sezóny.



## Článek 1.26 Kontumace

### Při vyhlásování kontumačního výsledku:

- celého utkání, se provinilému družstvu započítává porážka ve všech zápasech v poměru 0:1, tzn. 0:10 na zápasy.
- jednotlivého zápasu, se provinilému družstvu započítává porážka v poměru 0:2 na legy, tzn. 0:20 na legy.

Dojde-li k vyhlášení kontumačního výsledku utkání z viny obou družstev, hodnotí se u obou družstev výsledek tohoto utkání jako kontumační prohra pro obě družstva 0:10 na zápasy a 0:20 na legy.

### Vyhlášením kontumačního výsledku celého utkání a ztrátou bodů se trestá družstvo v těchto případech:

- nenastoupí-li družstvo k zahájení utkání v čekací době
- nastoupí-li v utkání za družstvo hráč, který není na soupisce družstva, výjimkou je hostování dle čl. 1.15
- bylo-li utkání předčasně ukončeno vinou družstva
- bylo-li utkání odehráno po stanoveném termínu bez schválení krajského administrátora, kontumuje se utkání oběma soupeřům
- neodeslání Zápisu o utkání dle čl. 1.23
- neprokáže-li hráč svoji totožnost
- nepředložil-li na požádání soupisku družstva**
- nebude-li hostující hráč zapsán na Zápise o utkání
- bylo-li utkání odehráno na hracích stolech neregistrovaných u ČFO, kontumuje se utkání domácímu družstvu**
- dojde-li k napadení či hrubému urážení, plivání, vyhrožování, viz pravidla ITSF**

Vyhlásit kontumační výsledek celého utkání je oprávněn pouze krajský administrátor.

### Vyhlášením kontumačního výsledku jednotlivého zápasu se ztrátou bodu z něj, se trestá družstvo v těchto případech:

- nastoupí-li hráč v nesprávném pořadí v družstvu a to včetně dalších zápasů, které svým nesprávným zařazením ovlivnil. K posouzení nesprávného pořadí je směrodatné pořadí zápasu v Zápise o utkání
- nenastoupí-li hráč k zápasu ve stanoveném čase (článek 20)
- nastoupí-li družstvo k utkání ve 3 hráčích, automaticky se kontumují zápasy čtyřher, kde hraje 1 proti 2 a zápas čtyři proti čtyřem
- pokud hráč opakovaně i po vznesení námítky kapitánem soupeře u hracího stolu kouří nebo telefonuje **nebo jinak narušuje utkání** a tato skutečnost je uvedena v zápisu o utkání.

Návrh na vyhlášení kontumačního výsledku podává kapitán družstva písemnou formou na zadní stranu Zápisu o utkání. Vyhlásit kontumační výsledek zápasu a upravit tím stav utkání, může zásadně po přezkoumání skutečností pouze řídicí krajský administrátor.

## Článek 1.27 Vyhodnocení výsledků v soutěžích

### Výsledek utkání se hodnotí takto:

- vítězství 6:4 a více - 3 body
- vítězství 6:5 - 2 body
- porážka 5:6 - 1 bod
- porážka - 0 bodů
- kontumační prohra - -3 body
- v případě vyřazení družstva v první polovině soutěže jsou všechny zápasy tohoto družstva anulovány
- v případě vyřazení družstva v druhé polovině soutěže jsou anulovány zápasy z druhé poloviny soutěže.

Vítězem příslušné skupiny soutěže se stává družstvo, které po skončení soutěže získalo nejvyšší počet bodů.

### V případě, že dvě nebo více družstev získalo stejný počet bodů, rozhoduje se o jejich pořadí podle kritérií v následujícím pořadí:

- počet dosažených bodů ze vzájemných utkání**
- rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze vzájemných utkání**
- rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze všech utkání**
- rozdíl vyhraných a prohraných legů ze všech utkání**
- rozdíl vyhraných a prohraných legů ze vzájemných utkání**
- nové utkání

## Článek 1.28 Námitkové řízení

V soutěži družstev může proti porušení sportovně technických předpisů či proti neregulérnosti utkání z jiných vážných důvodů podat kapitán družstva řádně zdůvodněné námitky, které uvede na zadní straně Zápisu o utkání. Pokud řídící krajský administrátor dojde k závěru, že okolnosti vyjádřené v námitce byly stěžovateli známy již v době konání utkání a v zápisu o utkání nejsou uvedeny, námitku odmítne a neprojednává. Tyto námitky se odesílají písemně nejpozději **do 7 dnů**.

Námitku proti výsledku utkání uveřejněnému na [www.foosball.cz](http://www.foosball.cz) lze podat u STDK nejpozději do 14 dnů od odehrání utkání. V případě podání námitky je nutné předložit originál Zápisu o utkání. Námitku proti výsledku utkání posledního kola soutěže lze podat nejpozději do 3 dnů od odehrání utkání.

Po obdržení oficiální zprávy o schválení výsledku, se musí kopie zaslat oběma zúčastněným družstvům. Námitky musí být doloženy peněžitými poplatky ve výši 300,- Kč. Poplatek se použije řídicímu krajskému administrátorovi poštovní poukázkou. K námitkám musí být přiložen doklad o zaplacení peněžitého poplatku a dále musí být přiloženy doklady o tom, že opisy námitky byly odeslány doporučeně zúčastněným družstvům. O námitkách rozhodne STDK do **14** dní od data podání námitky a rozhodnutí odešle písemně stěžovateli a oběma kapitánům, jejichž družstva se v utkání střetla. Pokud nejsou k námitce přiloženy doklady uvedeny výše nebo byla-li překročena časová lhůta k podání námitky, námitky se neprojednávají.

K projednávání námitky musí být vždy přizván jak stěžovatel, tak všechny další v případě zainteresované strany, které se jednání zúčastňují na vlastní náklady. Pokud se přes toto pozvání k jednání nedostaví, vydá se rozhodnutí bez jejich účasti.

Bylo-li námitkám vyhověno, poukázaný poplatek se vrací. V ostatních případech je nevratný.

## Článek 1.29 Odvolání

- Proti rozhodnutí o námitce lze podat odvolání. O odvolání rozhoduje Rada ČFO.
- Odvolání nemá odkladný účinek.
- Odvolání se podává k STDK. STDK předá neprodleně po obdržení odvolání všechny písemné doklady, z nichž při svém rozhodování vycházela, spolu se svým stanoviskem odvolacímu orgánu.
- Odvolání podané bez stanovených náležitostí se považuje za nepodané a neprojednává se.
- Osoba, která v dané věci rozhodovala v I. instanci, nesmí rozhodovat v orgánu II. instance. Rozhodnutí orgánu II. instance je konečné.

Odvolání musí splňovat tyto náležitosti:

- Odvolání podává klub.
- Odvolání se podává písemnou formou do **7** dnů po obdržení rozhodnutí o námitce nebo rozhodnutí STDK.
- Opis odvolání musí odvolávající se zaslat i ostatním účastníkům odvolacího řízení a doklad o jeho odeslání (podací lístek či jeho fotokopii) připojit ke svému odvolání.
- K odvolání je nutno připojit poplatek 500 Kč.

## Článek 1.30 Odměny v ligové sezóně

Odměny budou krajským administrátorem vyhlášeny před začátkem nového ročníku ligové soutěže. Na odměny plynou veškeré prostředky z vybraných poplatků za registrace družstev.

## Článek 1.31 Závěrečná ustanovení

Česká foosballová organizace má právo na změny sportovně technických předpisů, týkajících se krajských soutěží družstev dle místních podmínek.

## Krajský ligový pohár družstev

### Článek 2.1 Základní ustanovení

Krajský ligový pohár družstev se hraje na registrovaných a schválených hracích stolech ČFO. Soutěže se mohou zúčastnit všechna družstva zaregistrovaná u příslušného kraje bez rozdílu ligové příslušnosti, která se do soutěže přihlásí. Soutěž probíhá vždy v sezóně (září – červen) paralelně s celostátní ligou družstev. Ligové družstvo se smí přihlásit pouze do jednoho krajského ligového poháru družstev.

### Článek 2.2 Poplatky

**Za jedno družstvo přihlášené do soutěže na všech úrovních:**

- Startovné se neplatí

Tato výše poplatků platí, pokud ČFO nerozhodne jinak.

**Pokuty:**

- Prokázaná manipulace s výsledkem utkání **1 000,- - 5000,- Kč.**

Kontumace v průběhu ročníku soutěže: vyloučení ze soutěže.

### Článek 2.3 Pravidla

- Pohár se hraje v souladu s pravidly platnými pro celostátní Rosengart ligu.
- Hostování je zakázáno.
- Hráč, který v přestupním termínu změní ligovou příslušnost, nesmí nastoupit v průběhu Středočeského poháru k soutěžnímu zápasu za nový tým.
- Odklady utkání nejsou možné. Předehrát utkání možné je.
- Zápis o utkání posílá domácí do 3 dnů po termínu utkání. Nevztahuje se ustanovení o zaslání upomínky (viz. článek 1.23 Rosengart ligy).
- O tom, kdo bude domácí, rozhoduje umístění družstva z předcházející sezóny. Hůře postavené družstvo je domácí.
- Finále se hraje na neutrálním hřišti.

### Článek 2.4 Hrací systém

- Hraje se K.O. pavouk.
- Do soutěže se nasazuje zcela náhodně z jednoho koše před každým následujícím kolem.
- Hrací den určí krajský administrátor.
- Jednotlivá utkání a jednotlivé zápasy se hrají dle pravidel Rosengart ligy.

### Článek 2.5 Postup na MČR družstev

- Postupuje vždy vítěz soutěže (pokud ČFO nerozhodne jinak).
- Podmínkou je mít v soutěži min. 16 družstev.
- Lze za tímto účelem mít krajský ligový pohár družstev, kde budou hrát družstva z jiných krajů.

### Článek 2.6 Ostatní ustanovení

Ostatní ustanovení se řídí pravidly pro ligovou soutěž družstev.

### Článek 2.7 Závěr

Česká foosballová organizace má právo na změny sportovně technických předpisů, týkajících se krajských soutěží družstev dle místních podmínek. Toto úplné znění soutěžního řádu je platné s účinností od **1.10. 2009.**

## REGISTRAČNÍ ŘÁD ČFO

### I. Úvodní ustanovení

#### Článek 3.I.1

Registrační řád stanoví pravidla registrace u ČFO a vztahuje se na všechny její členy.

#### Článek 3.I.2

Hráč může být registrován pouze za jedno družstvo v ČR nebo individuálně (hráč bez klubové příslušnosti) a vlastnit jeden registrační průkaz, který je jeho vlastnictvím.

#### Článek 3.I.3

Všichni hráči, kteří se chtějí účastnit turnajů kategorie A – jednotlivců a dvojic, MČR družstev, ligových soutěží či ligových pohárů vypsanych ČFO či smluvními partnery, musí být registrováni u krajských administrátorů ČFO.

#### Článek 3.I.4

Registrace se uděluje na základě písemné žádosti o registraci a po uhrazení předepsaného členského příspěvku. Hráč může být zaregistrován a registrační průkaz může být vystaven počínaje rokem, kdy žadatel dosáhne 12 let.

#### Článek 3.I.5

**Registrační průkaz má platnost 8 let, pokud nedojde ke zrušení nebo změně z následujících důvodů:**

- přestupem z družstva do družstva,
- ztrátou, znehodnocením, neplatností údajů,
- vlastním rozhodnutím hráče,
- úmrtím majitele registrace.
- **po dobu 8 let bude hráč v evidenci**

#### Článek 3.I.6

Hráč, jehož registrační průkaz pozbyl z důvodu na straně hráče platnost, může být registrován za jiné družstvo nejdříve po uplynutí 6 měsíců, za původní družstvo kdykoliv.

#### Článek 3.I.7

**Registrace obsahuje:**

- název Česká foosballová organizace
- jednu fotografii hráče pasového formátu
- jméno a příjmení
- příslušnost k družstvu (pokud je jeho členem) Hráč může hrát pouze v jenom družstvu.
- příslušnost ke klubu
- rodné číslo
- registrační číslo
- datum vystavení

### II. Způsob udělování registrací

#### Článek 3.II.1

- Žádost o vystavení registrace se může podávat celý rok, přičemž registrace činí vždy 100% členského příspěvku.
- Registrace neplatí zpětně.
- Krajský administrátor má právo odmítnout vystavení registrace, pokud se vyskytuje skutečnost bránící tuto registraci vystavit.

#### Článek 3.II.2

**Žádost o registraci podává hráč krajskému administrátorovi a musí obsahovat údaje podle předtištěného tiskopisu:**

- a) jméno, příjmení, datum narození a rodné číslo hráče
- b) trvalé bydliště hráče
- c) název družstva
- d) název klubu
- e) fotografii pasového formátu, vlastnoruční podpis
- f) v případě hráče ml. 18 let souhlas zákonného zástupce
- g) podpis kapitána družstva
- h) přiložený podací lístek poštovní poukázky, jako doklad o zaplacení poplatku.

Stejně náležitosti musí obsahovat i žádost o obnovu nebo o vystavení duplikátu se zvýrazněným nápisem, že se jedná o duplikát.

---

V případě, kdy hráč nebude registrován u žádného družstva, vypouští se body c, d, g.

### Článek 3.II.3

Krajský administrátor, který obdržel žádost o vystavení registrace, prověří doklady a v případě jejich úplnosti vystaví registraci do 14 dnů ode dne doručení žádosti. Při neúplnosti podkladů se registrace nevystaví.

### Článek 3.II.4

#### Registrační poplatky:

- registrace hráče: 200,- Kč na sezónu (1.7. – 30.6.)
- vystavení duplikátu: 100,- Kč

### Článek 3.II.5

Pokud družstvo, které z jakýchkoliv důvodů ukončí činnost, nemá v soutěži další družstva, mohou být hráči družstva zaregistrováni za jiné družstvo, nebo jim může být zrušena registrace, až po uhrazení případných pohledávek ČFO vůči zaniklému družstvu. To platí i pro hráče, jež byli v době zániku klubu v klubu registrováni na základě Ohlášení o přestupu dle čl. 4 III.1. Hráč musí uhradit jednu třetinu této pohledávky, nejméně však 50,-Kč, nejvíce 250,-Kč. Pokud pohledávka nedosahuje 50,-Kč, platí jí hráč celou.

## III. Závěrečná ustanovení

### Článek 3.III.1

Výklad tohoto registračního řádu provádí ČFO.

### Článek 3.III.2

Toto úplné znění registračního řádu nabývá platnosti od **1.10. 2009**.

## PŘESTUPNÍ ŘÁD ČFO

### I. Úvodní ustanovení

#### Článek 4.I.1

Přestupní řád stanoví podmínky, za nichž se uskutečňují změny klubové příslušnosti hráčů v ČFO na území České republiky.

#### Článek 4.I.2

**Účastníky přestupního řízení jsou:**

- hráč,
- družstvo, za které je hráč registrován,
- družstvo, do něhož hráč hlásí přestup.
- v případě přestupu hráče, který do dne odeslání tiskopisu „přestupní lístek“ nedosáhl 18 let věku, je nutný písemný souhlas alespoň jednoho zákonného zástupce.

#### Článek 4.I.3

O přestupu rozhodují krajsí administrátoři.

**Krajský administrátor ohlášený přestup:**

- schválí, jsou-li splněny podmínky stanovené tímto přestupním řádem,
- zamítne, shledá-li oprávněným družstvem včas doložené a odůvodněné námitky (platná smlouva družstva, klubu s hráčem apod.),
- zamítne, pokud nejsou splněny podmínky stanovené tímto přestupním řádem.

#### Článek 4.I.4

Hráč může ohlásit přestup v témže přestupním termínu pouze do jednoho družstva. Ohlásí-li hráč přestup do více družstev, přestup se neprojednává.

### II. Přestupní termíny

#### Článek 4.II.1

- Přestup je možno ohlásit pouze v přestupním termínu. Přestupním termínem je doba od 1.7. do 31.8. s platností od 1.9. a od 15.12. do 10.1. s platností od 11.1. s platností od 1. kola druhé poloviny ligové sezóny.
- Pro posouzení, zda byl stanovený přestupní termín dodržen, je rozhodující datum uvedené na poštovním podacím razítku, nebo datum uvedené na kopii podání, předaného krajskému administrátorovi.
- Přestup, který byl ohlášen mimo stanovený přestupní termín, krajský administrátor zamítne.
- Mimo přestupní termín je možné požádat o mimořádný přestup.

**Krajský administrátor mimořádný přestup schválí v případě:**

- a) následování manžela, nebo v případě hráče, který ke dni ohlášení přestupu nedosáhl 18 let věku, následování rodičů do místa jejich nového trvalého bydliště,
- b) nástupu do zaměstnání, nebo změně místa zaměstnání současně se změnou trvalého bydliště, studia na škole, jež není v místě dosavadního působiště,
- c) ukončení studia, pokud hráč hlásí přestup do svého dřívějšího mateřského klubu (jestliže hráč současně nespĺňuje podmínky uvedené v bodech a) a b) tohoto odstavce),
- d) v jiném, zvláště závažném a odůvodněném případě.

### III. Hlášení přestupu

#### Článek 4.III.1

V přestupním termínu hráč zašle doporučeně poštou nebo osobně předá krajskému administrátorovi řádně vyplněný a podepsaný (v případě dle článku 2 tohoto přestupního řádu i zákonným zástupcem hráče) přestupní lístek.

#### Článek 4.III.2

**K přestupnímu lístku musí být přiloženy:**

- registrační průkaz hráče,
- jedna fotografie hráče pasového formátu,
- doklad o zaplacení poplatku za přestup (útržek složenky) nebo peníze k zaplacení na místě.

#### Článek 4.III.3

V přestupním termínu může hráč ohlášení přestupu odvolat. Přitom je povinen tuto skutečnost písemně oznámit všem ostatním účastníkům přestupního řízení. Odvolání ohlášení přestupu hráčem, který do dne odeslání odvolání ohlášení přestupu nedosáhl věku 18 let, musí být současně podepsáno i zákonným zástupcem hráče.

## IV. Rozhodnutí o přestupu

### Článek 4.IV.1

O přestupu rozhoduje krajský administrátor do 10 dnů od skončení přestupního termínu.

### Článek 4.IV.2

Rozhodnutí o přestupu obdrží účastníci jen tehdy, je-li přestup zamítnut, odmítnut, nebo schválen proti námitkám.

### Článek 4.IV.3

Krajský administrátor zveřejní přehled schválených, zamítnutých a odložených přestupů v oficiální zprávě nejpozději 20 dnů po skončení přestupního termínu.

## V. Odmítnutí přestupu

### Článek 4.V.1

- Shledá-li krajský administrátor závažné skutečnosti k odmítnutí přestupu (např. hráč je v trestu atd.), dále dle čl. 4.I.3..
- Nesouhlas kapitána družstva, za které hráč nastupuje. V tomto případě má hráč půl roku zákaz nastoupit za jakékoliv družstvo, kromě družstva, v němž stále hraje. Po uplynutí této lhůty může přestoupit do jakéhokoliv družstva bez souhlasu kapitána družstva, za které hráč nastupoval.

## VI. Poplatky

### Článek 4.VI.1

Za přestup: **100 Kč**

## VII. Závěrečná ustanovení

### Článek 4.VII.1

Připadá-li konec lhůty na den pracovního volna nebo klidu, je posledním dnem lhůty nejbližší příští pracovní den.

### Článek 4.VII.2

Výklad tohoto přestupního řádu provádí ČFO.

### Článek 4.VII.3

Toto úplné znění registračního řádu nabývá platnosti od **1.10. 2009**.